

如何使用时间轴

控制软件用户指南



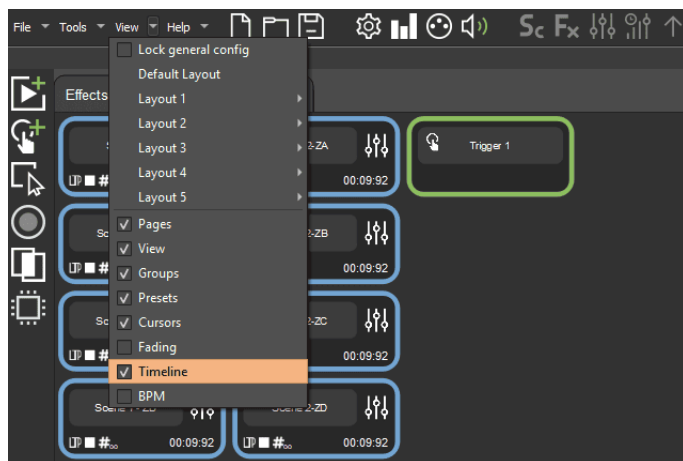
目录

如何使用时间轴.....	2
添加时间轴选项卡与时间轴界面介绍.....	3
重命名与添加多条时间轴.....	4
使用时间轴.....	4
向时间轴添加场景与区块设置.....	4
添加行.....	5
导入媒体文件.....	5
与音频波形同步.....	6
添加与设置标记.....	6
标记选项.....	6
播放与触发时间轴.....	6
常规命令.....	7
按钮触发.....	7

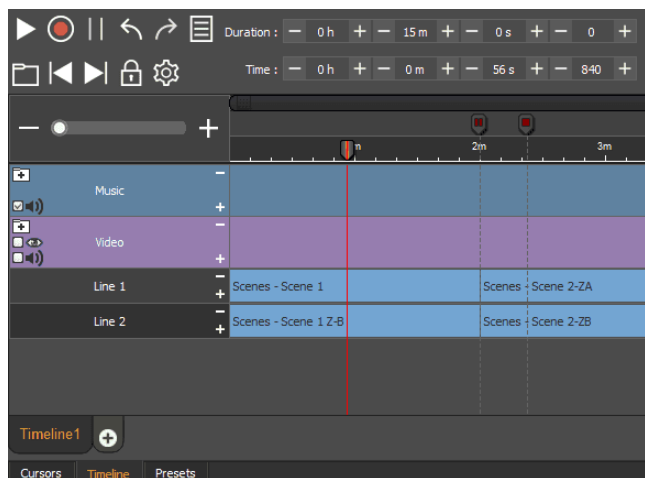
如何使用时间轴

在时间轴上通过场景序列创建一场完整的演出，时间轴长度可为 30 分钟，最长可达 24 小时，具体取决于您的 DMX 控制器。可同步音频与视频、添加标记，并通过设置触发来控制演出。

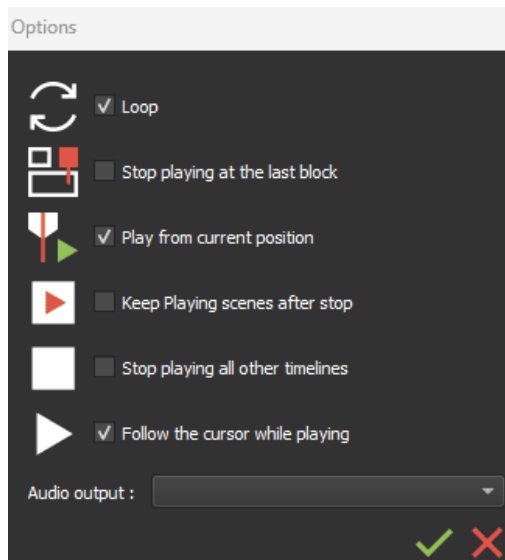
添加时间轴选项卡与时间轴界面介绍



- 1- 点击菜单中的 View（视图），进入窗口选择列表
- 2- 选择 Timeline（时间轴），将其添加到软件界面中。

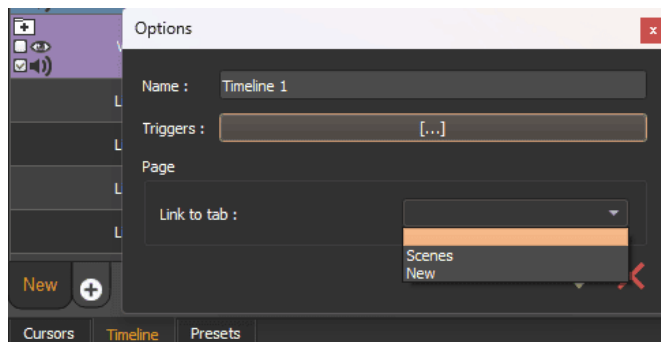


- 1- 播放 / 停止时间轴
- 2- 录制现场演出
- 3- 暂停时间轴
- 4- 撤销 / 重做
- 5- 演出录制动作列表
- 6- 时间轴时长
- 7- 当前时间
- 8- 打开媒体文件
- 9- 后退 / 前进
- 10- 锁定区块
- 11- 时间轴选项窗口
- 12- 媒体行 / 场景行
- 13- 时间轴选项卡
- 14- 时间光标
- 15- 标记（Marker）



- 1- 在时间轴结束时循环（按时长或按最后一个区块）
- 2- 以最后一个区块作为时间轴的结束
- 3- 从光标当前位置开始播放
- 4- 时间轴结束后继续播放场景
- 5- 停止播放其他所有时间轴的场景
- 6- 播放时跟随光标
- 7- 选择音频输出
- 8- 确认设置或退出

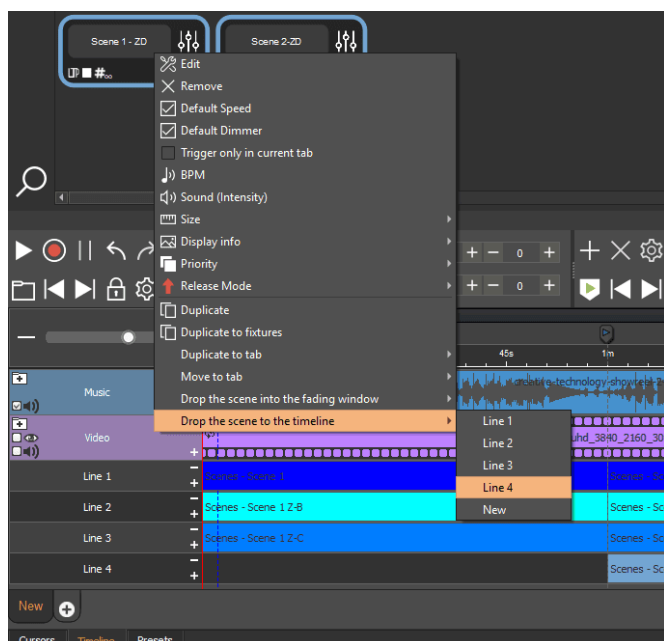
重命名与添加多条时间轴



- 1- 添加新的时间轴
- 2- 重命名时间轴
- 3- 设置触发
- 4- 将时间轴与场景选项卡关联

使用时间轴

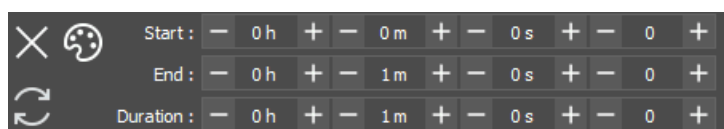
向时间轴添加场景与区块设置



按住 Shift 键，将场景拖放到时间轴上。

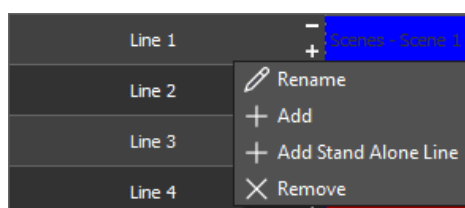
在想要添加的场景上右键点击，选择 Drop the scene to the timeline（将场景放入时间轴），再选择目标行。

用鼠标调整每个区块的时长，或使用选中场景区块时显示的区块设置进行调整。



点击图标  可打开取色器并修改场景颜色。

添加行

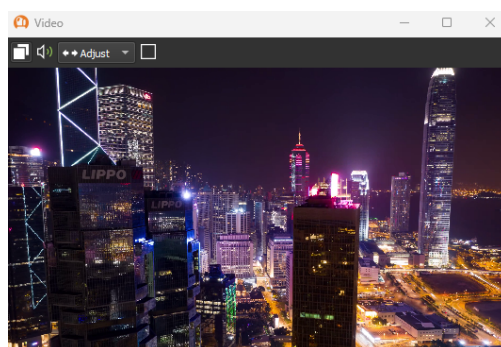
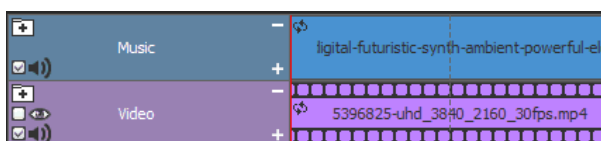


使用加号和减号添加或删除一行，也可右键点击以显示菜单。

导入媒体文件

插入音频和 / 或视频区块，使场景与触发和音乐、视频保持同步。

点击文件夹图标  从计算机添加音频或视频文件，或点击媒体行中的文件夹图标 .

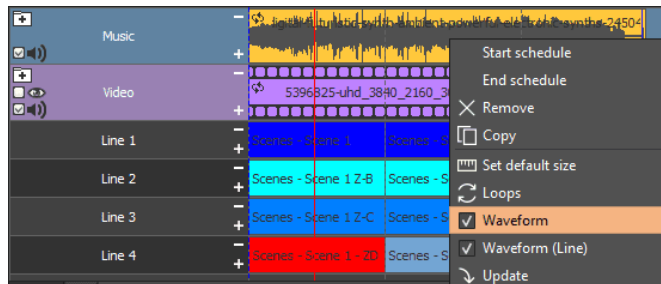




勾选以显示视频播放器

勾选以播放所选行上的音频

与音频波形同步

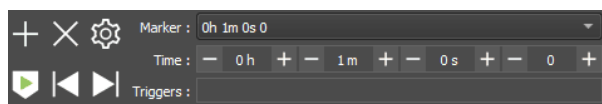


若要让音乐与场景区块同步，
可显示音频文件的波形。

在音频区块上右键点击，然后选择
Waveform（波形）。

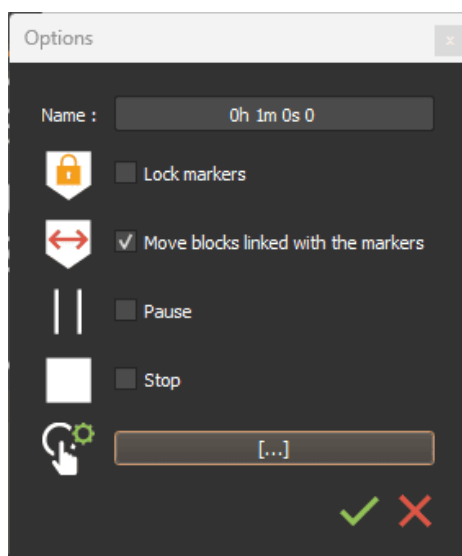
添加与设置标记

标记让您能在时间轴中快速定位。可通过时间标记工具栏创建多个标记，随后即可用快捷键、干接点、MIDI、DMX 输入等方式触发每个标记。



- 1- 新建标记
- 2- 删除标记
- 3- 标记选项
- 4- 标记选择
- 5- 所选标记的时间
- 6- 跳转到下一个标记
- 7- 上一个 / 下一个标记
- 8- 所选标记的触发

标记选项



- 1- 为所选标记命名
- 2- 将标记锁定在时间轴上
- 3- 将标记与场景区块的起点关联
- 4- 暂停时间轴光标，场景继续播放
- 5- 在标记位置停止场景
- 6- 在触发选项窗口中设置触发
- 7- 确认设置或退出

播放与触发时间轴

时间轴准备就绪后，可设置各项命令来控制它。

常规命令

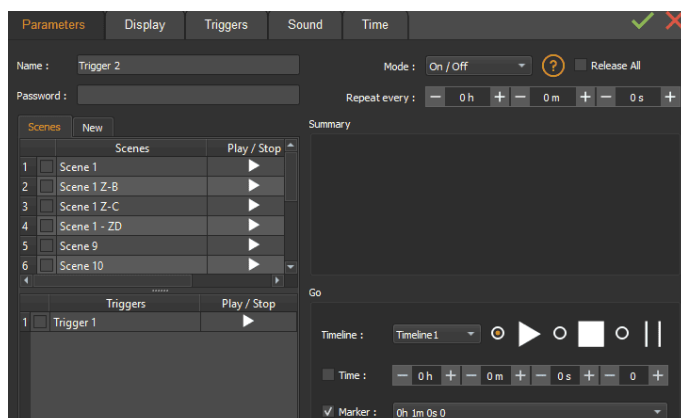
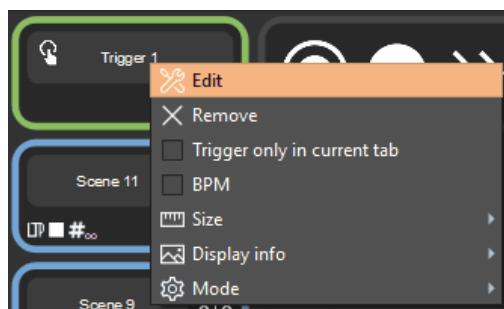
点击图标  打开选项窗口，进入 Commands（命令）部分，即可设置时间轴相关的项目。



为每一项时间轴命令选择所需的触发方式。

按钮触发

在场景窗口中添加触发按钮 ，然后右键点击进行编辑。



- 1- 选择按钮模式
- 2- 选择一条时间轴
- 3- 选择按钮动作：播放 / 停止 / 暂停
- 4- 设置播放动作的起始时间
- 5- 选择起始标记